

7) Definujte užití modelu při tvorbě „komplexní systémové informace“, jako základu DAA – systému pro podporu rozhodování.

- **Význam modelování** spočívá v tom, že umožňuje zjistit potřebné informace, urychluje a racionalizuje rozhodovací proces.

Systém rozhodování (teorie strategických her) - Naším soupeřem může být – Inteligentní protihráč, automat, neinteligentní protihráč (příroda)

U neinteligentního protihráče se nedá odhadnout, jak se bude chovat – jeho chování je náhodné

Úloha hledání vhodného kombinačního řezu spočívá ve volbě strategií bez ohledu na protihráče

Postup tvorby modelu

1. **Vztah celku k částem:** analyzujeme buď systém jako celek, nebo jeho část, subsystém, Ss
2. **Definice typu systému:**
 - D: deterministický
 - S: stochastický
 - F: fuzzy
3. **Informovanost:** máme dost (kvantitativních) informací o stavu, vývoji, chování systému?
4. **Segmentace** a stanovení kritériální funkce (umíme říct, jak se rozhodovat?)
5. **Závislost vs. nezávislost:** do jaké míry je objekt závislý na podstatném okolí
6. **Chování:** spojitě, nebo cyklické?
Například: spojitě – elektrárna (pořád jede), cyklické – zemědělský podnik (střídání ročních dob), škola (ročníky)
7. **Změny:** technické a technologické (které mohou nastat)

4 problémy využití kvantitativních zobrazovacích metod

1. **Algoritmus metody** (máme? existuje?)
2. **Zrady a omyly:** metoda je simplifikace problému
3. **Rozměr úlohy** (R.Ú.): co jsme schopni na výpočetní technice řešit
4. **Problém ochrany a kvality výpočtu:** přesnost výpočtu – zaokrouhlovací chyby