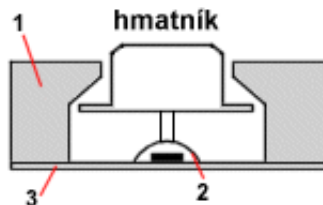
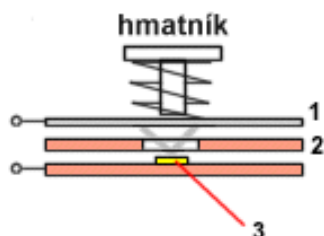


Ostatní zařízení

Klávesnice

- **Klávesnice** je vstupním zařízením, které umožňuje zadávat data ručně do počítače.
 - Rozložení znaků na klávesnici je převzato z psacího stroje.
 - Klávesnice bývá k počítači připojena většinou 5 kolíkovým konektorem DIN nebo dnes stále častěji pomocí PS/2 či USB konektoru.
 - Každý znak na klávesnici má svůj kód, pomocí kterého je možné se odkazovat na nějaký konkrétní znak (ASCII)
- Existují dva **základní typy klávesnic**
 - **klávesnice XT**
 - má 83 kláves a byla určena pro první počítače řady PC a PC/XT
 - má mikroprocesor klávesnice zabudovaný přímo v sobě
 - **klávesnice AT**
 - obsahuje 101 (US standard) nebo 102 (European standard) kláves
 - předpokládá procesor pro klávesnici na základní desce počítače.
- Podle **realizace funkce jednotlivých kláves**, je možné rozdělit klávesnice na:
 - **pracující na principu spínačů** - používá pro každou klávesu mikrosplínač
 - **kapacitní** - stisknutí klávesy vyvolá úhoz na kapacitní modul, jenž vysílá patřičné signály, které jsou potom interpretovány procesorem 8048 umístěným přímo v klávesnici, a jejich kódy jsou pak vysílány do počítače



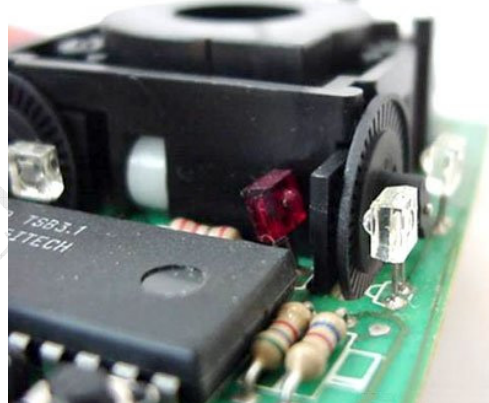
- **induktivní** - při stisku klávesy se vsouvá cívečka, umístěná na tyčince spojené s klávesou, do elektromagnetického pole, které je vytvářeno sítím. Tím se mění hodnota proudu procházejícího touto sítí v daném místě. Mikroprocesor klávesnice pak vyhodnotí, ve kterém místě došlo ke stisku klávesy a předá pak počítači příslušný kód klávesy
- **virtuální** - nejedná se ve skutečnosti o klasickou klávesnici, ovšem její matrice je promítána na desku stolu a zde je pak snímána poloha jednotlivých virtuálních kláves. Používá se např. u mobilních PDA atp.

Myši

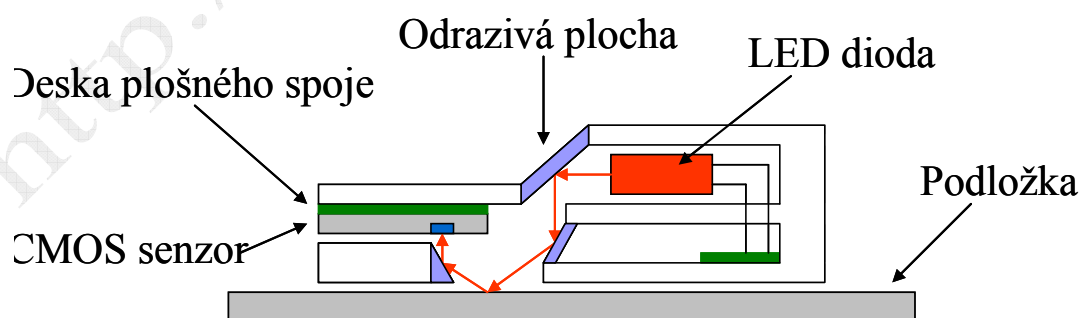
■ **Myš** je dnes nejčastěji používaným polohovacím zařízením.

■ Z hlediska vlastní funkce můžeme myši rozdělit do tří základních skupin:

- **elektromechanické** - otáčející se kulička, pohybem po podložce, uvádí do pohybu dva válečky umístěné vzájemně pod úhlem 90° v jedné rovině. Součástí těchto válečků jsou mechanické kodéry, které při otáčení válečků přerušují elektrické kontakty, čímž jsou vysílány elektrické impulzy počítači, který je pak dále zpracovává.
- **optomechanické** - princip přenosu pohybu myši je stejný jako u elektromechanických myši, ovšem místo přerušování elektrického proudu kodérem se přerušuje světelný paprsek vysílaný z emisních diod a snímáný světelnými detektory.



- **optické** - myš je vybavena dvěma světelnými emisními diodami (červenou a infračervenou). Odražené světelné paprsky procházejí čočkami a odráží se na fotodetektory. Jestliže se myš pohybuje, podložka absorbuje a odráží světlo, což registrují fotodetektory a převádějí ho na signály předávané dále počítači.



Další zařízení

- **Multimediální karty** – televizní, rádiová ...



- **Reproduktory, sluchátka, ...**



- **Tablet** – kombinace pracovní desky a pera



- **Rozhraní pro vstup a výstup** – Infraport, Bluetooth,



- **PCMCIA karty** (*Personal Computer Memory Card International Association*)
– pro přenosné počítače

- **Karty pro bezdrátové připojení k síti - WiFi, ...**



- **Bezpečnostní karty**

- **Zdroje napájení, záložní zdroje (UPS)**



- **Systémy chlazení**



- ...