

## Modemy a síťové karty

- **Modem** (*modulator/demodulator*) je zařízení, které konvertuje digitální data (používané v PC) na analogové signály, vhodné pro přenos po telefonních linkách. Na druhé straně spojení je druhý modem, který přijatá data konvertuje z analogových zpět na digitální
- **Asynchronní modemy** vysílají každý byte dat individuálně jako oddělený **paket**. Aby však přijímací zařízení rozpoznalo jednotlivé pakety, musí vysílající modem označit začátek a konec každého paketu. K tomu slouží tzv. **start bit** a **stop bit**, což znamená, že k přenosu 8 bitů je zapotřebí paket o velikosti 10 bitů. Přijímací zařízení pakety přijímá a sestavuje je zpět do takové podoby, v jaké je může využít počítač
- Naproti tomu u **synchronní komunikace** zařízení vysílá ustálenou rychlosť souvislý tok dat a přijímací zařízení je synchronizováno se zařízením, jež vysílá informaci. Použití synchronních modemů je možné jen na pronajaté či pevné lince.

### Funkce modemu

- Nejprve modem **vyvěší telefonní linku** (stejná činnost, jako zdvihnutí sluchátka u telefonu)
- Následně modem **vytočí telefonní číslo**. Telefonní ústředna pak ve spolupráci s dalšími **sestaví spojení až k cílovému modemu**
- Pak čeká, až modem na druhé straně volání přijme a odpoví. Následuje **domlouvání obou modemů** na rychlosti a použitých protokolech přenosu (domlouvání se projevuje pískáním). Až dojde k určení společné rychlosti, může nastat **výměna dat**
- **Po skončení spojení** musí modem **zavěsit** (ukončit hovor)
- Naproti tomu modem, který čeká na volání, musí rozpoznat vyzvánění, musí se **umět připojit na linku** (stejné jako zvednutí sluchátka po zazvonění) – dát výzvu druhé straně, že se dovolala na modem, který je schopen přijmout data
- Po skončení spojení pak musí **zavěsit i tento modem**

■ Interní modem pro sběrnici PCI



■ Externí modem pro USB nebo sériové rozhraní



# Síťové adaptéry

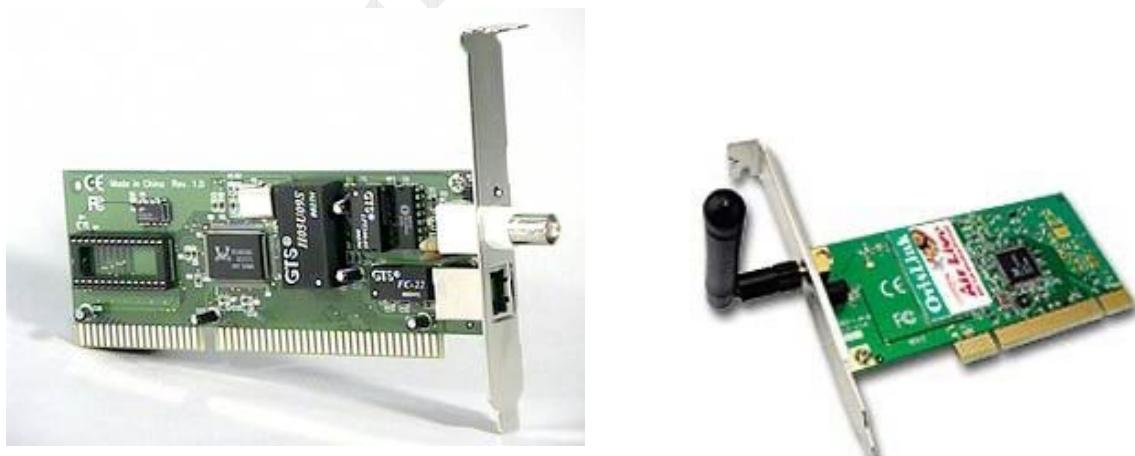
■ **Síťový adaptér** (*Network Interface Card - NIC*) slouží jako rozhraní mezi počítačem a počítačovou sítí

■ Může být připojen přes slot sběrnice PCI nebo integrován přímo na základní desce

## ■ Kritéria pro výběr síťového adaptéra:

- **Rychlosť** – má-li být dosaženo optimálního výkonu sítě, je nutné vybrat adaptéry určené pro uvažovanou maximální rychlosť celé sítě (10, 100 Mb/s, 1 Gb/s)
- Je vhodné, aby adaptér podporoval jak **poloduplexní**, tak i **plně duplexní provoz**
  - **Poloduplexní** – síťový adaptér je v určitém časovém okamžiku schopen data bud' přijímat nebo vysílat
  - **Plně duplexní** – umožňuje současně vysílání i příjem dat, vede ke zvýšení propustnosti celé sítě
- **Typ sběrnice** – lepší novější a rychlejší typ sběrnice **PCI** než starší typ sběrnice **ISA**
- **Vestavěné konektory** – síťové adaptéry mají konektory **RJ-45** (připomínají větší telefonní konektor), **DB 15** (tlustý koaxiální kabel), **BNC** (tenký koaxiální kabel) nebo konektor pro **optické připojení**
  - Některé typy síťových karet jsou vybaveny konektory několika typů a jsou označovány přívlastkem **bombo**
  - Připojení k síti může být i **bezdrátové** – místo konektoru pak síťová karta obsahuje anténu.

## ■ Síťové adaptéry ISA a PCI



## Počítačové sítě

- V 70. letech došlo ke vzniku potřeb **vzájemného propojení jednotlivých počítačů**, za účelem jejich vzájemné spolupráce.
  - V začátku budovány tzv. **terminálové sítě**, které umožňovaly současnou práci několika uživatelů na jednom počítači (sálový počítač).
    - Zásadní nevýhodou této koncepce byla naprostá závislost terminálů na ústředním počítači.
- Potřeba řešení jednotlivých úloh bez uvedené závislosti vedla ke vzniku **počítačových sítí**
  - umožňují jednotlivým uživatelům současnou práci nejen v síti, ale i mimo ni – síť **LAN**

## Rozdělení počítačových sítí

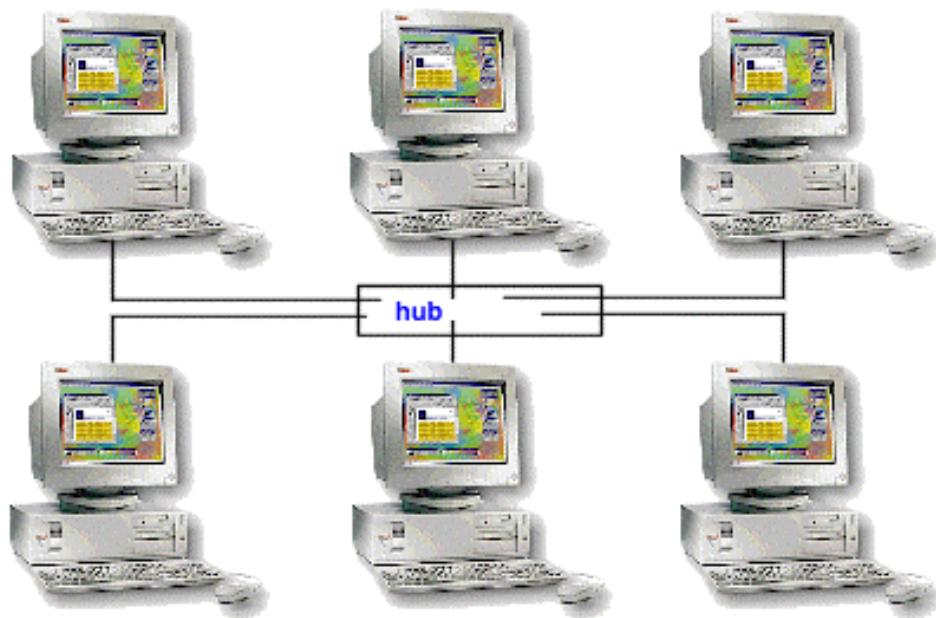
- Počítačové sítě **LAN** (*Local Area Network*) patří do sítí, které členíme **podle územního rozložení** do tří skupin:
  - **WAN** (*World Area Network*) - **veřejné datové sítě**, jsou svým rozsahem neomezené, mohou zabírat území států, příp. i kontinentů = „**internet**“
  - **MAN** (*Metropolitan Area Network*) - **městské datové sítě**, zabírají území města, řádově v km. Vznikají propojením několika sítí LAN
  - **LAN** (*Local Area Network*) - **lokální datové sítě**, zabírají území nepřesahující 1 - 2 km. Svým rozsahem pokrývají pracoviště, budovy, závody.

## Topologie počítačové sítě

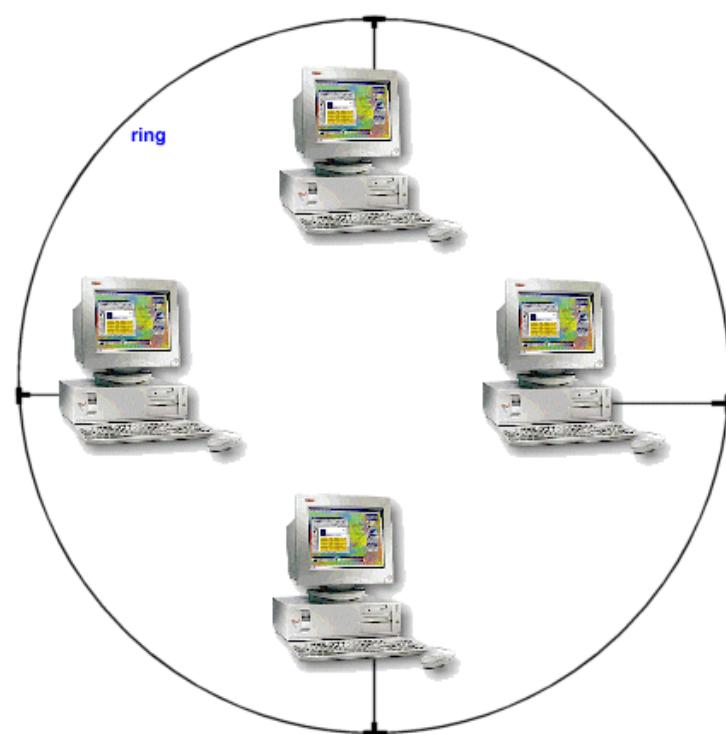
- **Topologie sítě** je způsob propojení více počítačů do jedné sítě
- U sítí PC-LAN se nejčastěji setkáváme s následujícími topologiemi:
  - **Sběrnicová topologie**



■ Hubová (hvězdicová) topologie



■ Kruhová topologie



## Připojení počítače k síti

- **Připojení počítače** k místní síti je možné pouze tehdy, jsou-li k dispozici následující technické (HW) a programové (SW) součásti:
  - přenosové médium (kabel)
  - síťová karta (tzv. adaptér)
  - obslužný program pro adaptér (tzv. driver)
  - síťový operační systém
- Každý počítač v síti je identifikován svoují **adresou**
  - 6-ti bytové fyzické číslo síťové karty (**MAC - Media Access Control**)
  - systematicky přidělovaná **IP adresa** (*Internet Protocol*) – čtveřice bytů (čísel 0-255) oddělené tečkou