

Stav a trendy v monitorování síťových služeb

> co? proč?

- monitorování = soustavné sledování
- ekonomické důvody
 - dostupnost poskytovaných služeb
 - analýza chování sledovaného systému
 - alokace zdrojů
- monitorování
 - dostupnosti
 - výkonu
 - událostí a vnitřních stavů

> Icinga

- quasi standard
- monitorování dostupnosti
- webové rozhraní
- snadná konfigurace
- snadná rozšiřitelnost – vlastní skripty, API
- nesnadné škálování
- obtížné sledování infrastruktury za firewalllem

> **Diamond**

- monitorování výkonu
- napsáno v Pythonu
- snadná integrace
- pouze sběrač dat
- některé pluginy potřebují aktualizovat

> Graphite

- úložiště dat
 - carbon – vychází z RRD
 - ceres – time series database
- rozděleno do několika aplikací
- velmi dobré webové rozhraní
- mnoho aplikací využívajících Graphite
- ale problémy se škálováním

> **OpenTSDB**

- time series database
- uložení metrik ve vysokém rozlišení
- používá HBase pro ukládání dat
- napsáno v Java
- nepříliš použitelné webové rozhraní
- absence aplikací stavějících na OpenTSDB

> **Elasticsearch, Kibana**

- fulltextový vyhledávač
- postaveno na Apache Lucene
- vhodné posílat logy z aplikací a serverů
- pouze přechodné úložiště
- Kibana
 - webové rozhraní
 - vizualizace a filtrování dat

> Riemann

- analyzuje proud událostí
- časové okno
- napsáno v Clojure
- náročná konfigurace a nemotorný dashboard
- ale budoucnost v monitorování?

> Závěr

- monitorování bylo, je a bude
- od jednoduchých skriptů ke komplexním řešením
- od “poll” k “push” modelu
- “free” neznamená úplně “zdarma”
- každé řešení je potřeba přizpůsobit konkrétnímu problému