

Česká zemědělská univerzita v Praze  
Provozně ekonomická fakulta  
Katedra informačního inženýrství



Projekt z předmětu  
Databázové a znalostní informační systémy

Kantýna

Vypracoval: Bc. Zdeněk Styblík

Obor: Informatika

Ročník: 1NK

Rok: 2014

## Obsah

|                         |    |
|-------------------------|----|
| Úvod do problému.....   | 3  |
| Konceptuální model..... | 4  |
| Data.....               | 6  |
| RDBM.....               | 6  |
| OODB.....               | 8  |
| Závěr.....              | 14 |

## Úvod do problému

Cílem této práce je zvolit vhodný problém a navrhnout jeho řešení v oblasti databází. Toto řešení implementovat dvěma způsoby a to relačně a objektově. Výsledek práce je porovnání obou přístupů.

Tato práce se zabývá firemní kantýnou, ve které si zákazníci(zaměstnanci firem v rámci technologického parku) mohou nakoupit jídlo a pití. K tomu, aby bylo možné nakupovat, se musí zaměstnanec zaregistrovat, resp. musí být do databáze vloženy jeho osobní údaje a číslo zaměstnanecké karty. Také si musí nabít kredit, který slouží k úhradě nákupu. Nákup nelze uskutečnit bez zaměstnance, který zajišťuje chod kantýny, a také musí být zakoupen alespoň jeden kus zboží, které je předmětem prodeje.

### **Popis tříd**

**Osoba** obsahuje základní údaje - jméno, příjmení, telefon, idKarty, email - a je předkem pro *Zákazník* a *Zaměstnanec*.

**Zákazník** je *Osoba*, která nakupuje v kantýně. U zákazníka vedeme atribut kredit.

**Zaměstnanec** je *Osoba*, která prodává v kantýně a zajišťuje její chod. Evidujeme u ní výši mzdy, datum nástupu a ukončení pracovního poměru.

**Nákup** je třída, která dokumentuje jednotlivé nákupy zákazníků. Říká kdo a kdy nakoupil, a kterým zaměstnancem byl obsloužen. Nákup nelze provést bez obsluhy. Stejně tak nákup nemůže proběhnout bez jediné položky, resp. zakoupeného kusu zboží.

**PoložkaNákupu** je asociační třídou na *Nákup* a udává kolik kusů daného zboží jsme prodali a za kolik.

**Zboží** obsahuje obecné údaje o prodávaném zboží, a je předkem pro třídy *Nápoj* a *Potravina*. Obsahuje atributy jako název, cenu, stav skladových zásob, zemi původu, čárový kód.

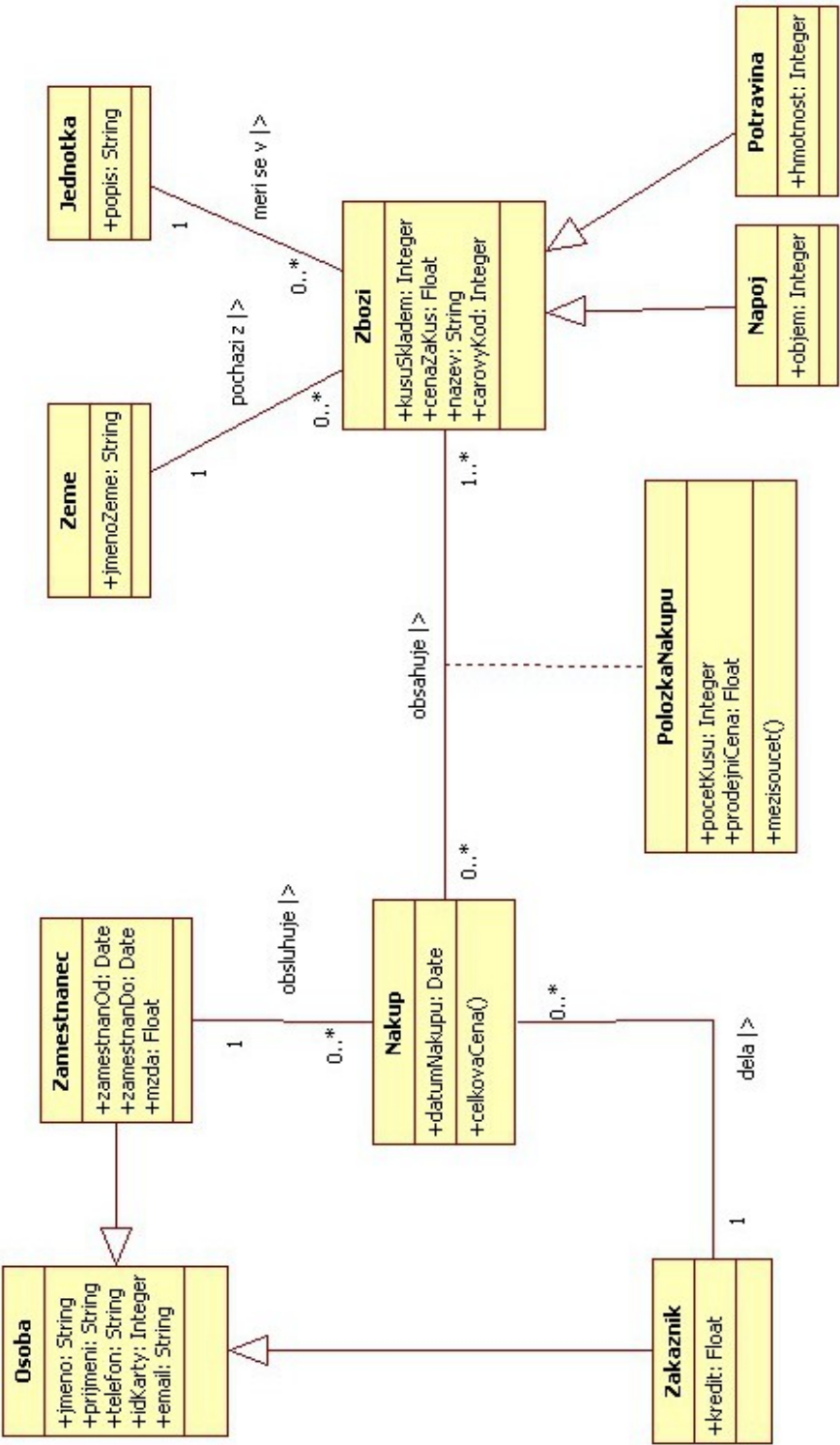
**Nápoj** obsahuje atributy specifické pro nápoje.

**Potravina** obsahuje atributy specifické pro potraviny.

**Země** udává zemi, ve které bylo zboží vyrobeno.

**Jednotka** udává slovní popis měrných jednotek pro dané zboží.

# Konceptuální model



## Dotazy

- Vyber zákazníka, který si zakoupil "Pivo Plzeň"
- (Zakaznik //  $(\lambda z \mid z \leftarrow \text{nakup} \leftarrow \text{polozky} \leftarrow \text{zbozi} \leftarrow \text{nazev} = \text{'Pivo Plzen'})$ ) >> [jmeno, prijmeni]
- Vyber jméno a příjmení Zaměstnance, který ještě nikoho neobsloužil
- (Zamestnanec //  $(\lambda z \mid z \leftarrow \text{nakup} \mid = 0)$  )
- Vyber jméno, příjmení Zákazníka, který si ještě nic nekoupil
- (Zakaznik //  $(\lambda z \mid z \leftarrow \text{nakup} \mid = 0)$  )
- Vyber zákazníka, který utratil více než 50
- (Zakaznik //  $(\lambda z \mid z \leftarrow \text{nakup} \leftarrow \text{celkovaCena} > 50)$ ) >> [jmeno, prijmeni]
- Vyber zákazníka, který si koupil 'Deli'
- (Zakaznik //  $(\lambda z \mid z \leftarrow \text{nakup} \leftarrow \text{polozky} \leftarrow \text{zbozi} \leftarrow \text{nazev} = \text{'Deli'})$ ) >> [jmeno, prijmeni]

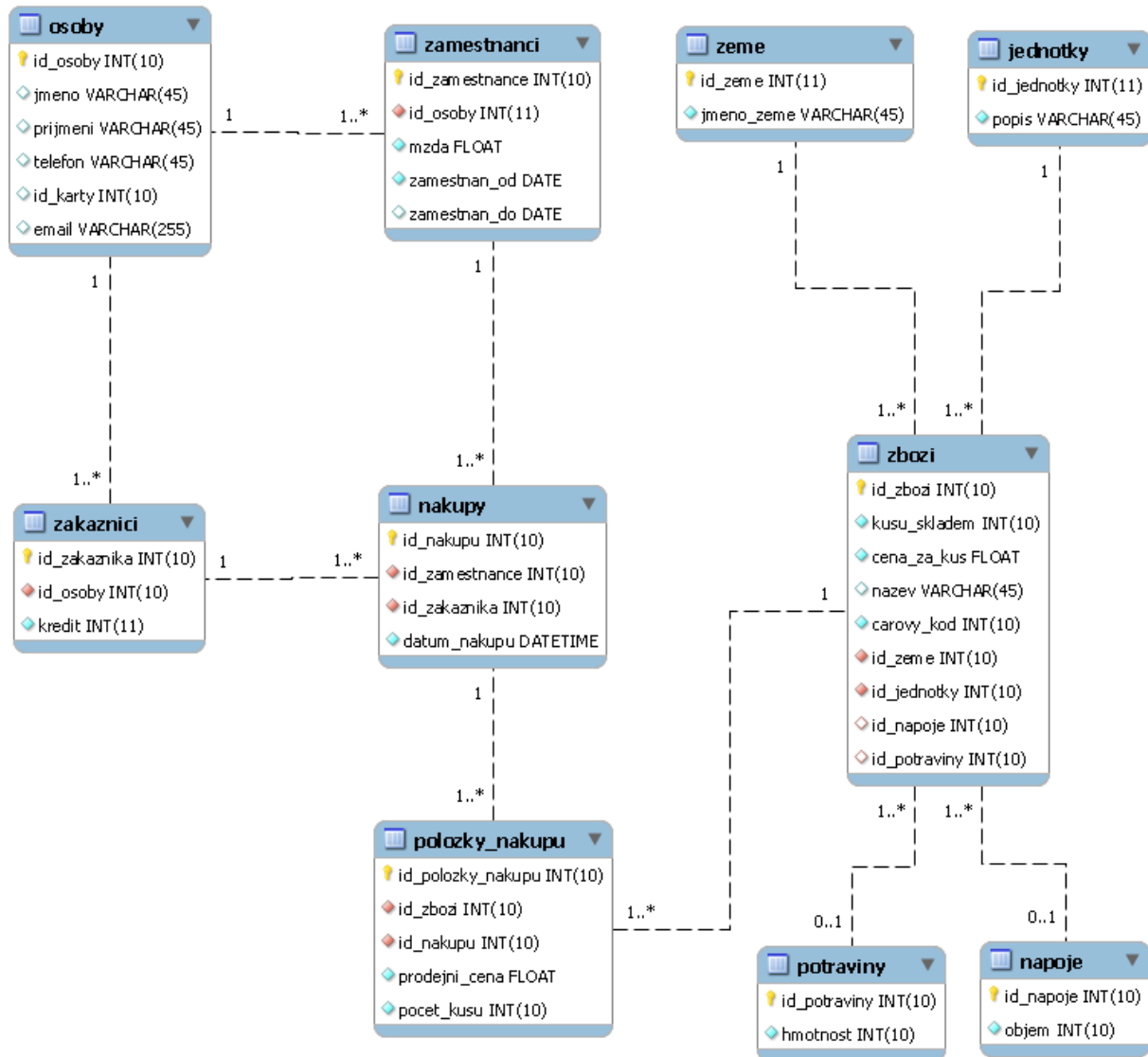
## Omezení

- Mzda zaměstnanců nesmí být vyšší než 25000
- Zamestnanec //  $(\lambda a \mid \mid a \leftarrow \text{mzda} \mid = < 25000)$  )
- Žádné zboží nemá cenu za kus vyšší než 100.
- Zbozi //  $(\lambda b \mid \mid b \leftarrow \text{cenaZaKus} \mid = < 100)$  )
- Kredit zákazníka nesmí být menší než 0
- Zakaznik //  $(\lambda c \mid \mid c \leftarrow \text{kredit} \mid < 0)$  )
- Zbozi skladem nesmí být menší než 0
- Zbozi //  $(\lambda d \mid \mid d \leftarrow \text{kusuSkladem} \mid < 0)$  )
- Zbozi skladem nesmí být větší než 100
- Zbozi //  $(\lambda d \mid \mid d \leftarrow \text{kusuSkladem} \mid > 100)$  )

## Data

Data viz příloha.

## RDBM

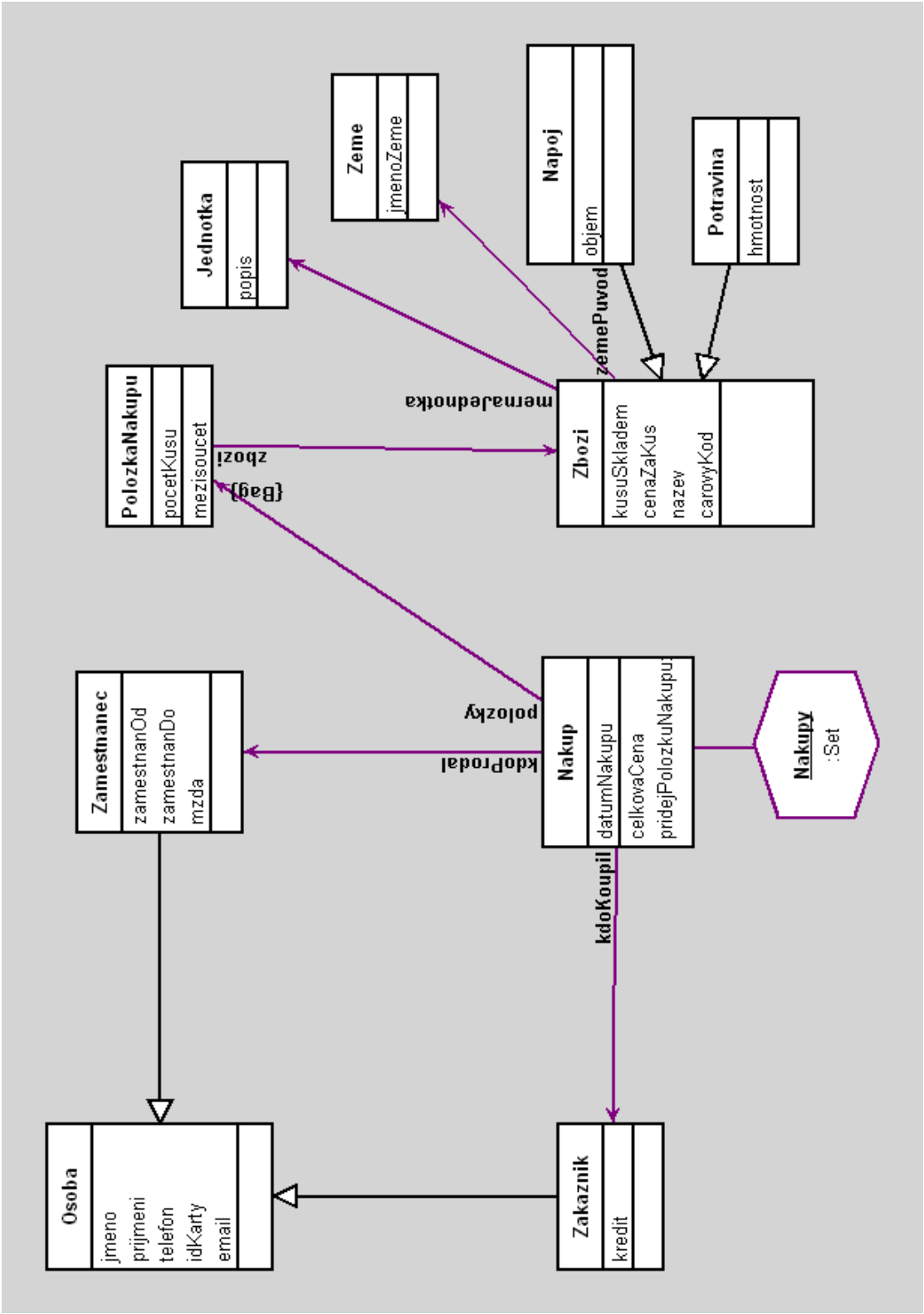


## Dotazy

- Vyber zákazníka, který si zakoupil "Pivo Plzeň"
- `SELECT osoby.jmeno, osoby.prijmeni FROM osoby JOIN zakaznici ON osoby.id_osoby = zakaznici.id_osoby JOIN nakupy ON zakaznici.id_zakaznika = nakupy.id_zakaznika WHERE id_nakupu = (SELECT id_nakupu FROM polozky_nakupu WHERE id_zbozi = (SELECT id_zbozi FROM zbozi WHERE nazev = 'Pivo Plzeň'));`

- Vyber jméno a příjmení Zaměstnance, který ještě nikoho neobsloužil
- `SELECT osoby.jmeno, osoby.prijmeni, FROM osoby JOIN zamestnanci ON  
osoby.id_osoby = zamestnanci.id_osoby LEFT JOIN nakupy ON  
nakupy.id_zamestnance = zamestnanci.id_zamestnance WHERE nakupy.id_nakupu  
IS NULL;`
- Vyber jméno, příjmení Zákazníka, který si ještě nic nekoupil
- `SELECT osoby.jmeno, osoby.prijmeni FROM osoby JOIN zakaznici ON osoby.id_osoby  
= zakaznici.id_osoby LEFT JOIN nakupy ON nakupy.id_zakaznika =  
zakaznici.id_zakaznika WHERE nakupy.id_nakupu IS NULL;`
- Vyber zákazníka, který utratil více než 50
- `SELECT osoby.jmeno, osoby.prijmeni FROM osoby JOIN zakaznici ON osoby.id_osoby  
= zakaznici.id_osoby JOIN nakupy ON zakaznici.id_zakaznika = nakupy.id_zakaznika  
WHERE nakupy.id_nakupu = (SELECT id_nakupu FROM polozky_nakupu WHERE  
(polozky_nakupu.prodejni_cena * polozky_nakupu.pocet_kusu) > 50);`
- Vyber zákazníka, který si koupil 'Deli'
- `SELECT osoby.jmeno, osoby.prijmeni FROM osoby JOIN zakaznici ON osoby.id_osoby  
= zakaznici.id_osoby JOIN nakupy ON zakaznici.id_zakaznika = nakupy.id_zakaznika  
WHERE nakupy.id_nakupu = (SELECT polozky_nakupu.id_nakupu FROM  
polozky_nakupu WHERE polozky_nakupu.id_zbozi = (SELECT zbozi.id_zbozi FROM  
zbozi WHERE zbozi.nazev = 'Deli'));`

OODB





## Třídy

| Osoba                                                                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>instance variables</i><br>email :String<br>idKarty<br>:Number<br>jmeno :String<br>prijmeni<br>:String<br>telefon<br>:String            |
| <i>methods</i><br>email<br>email:<br>idKarty<br>idKarty:<br>initialize<br>jmeno<br>jmeno:<br>prijmeni<br>prijmeni:<br>telefon<br>telefon: |

code of non-accessing methods:

- **initialize**

"generated by Daskalos"

```
super initialize.  
jmeno := nil.  
prijmeni := nil.  
telefon := nil.  
idKarty := nil.  
email := nil.
```

| PoložkaNakupu                                                                                                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>instance variables</i><br>pocetKusu :Number<br>prodejniCena<br>:Number<br>zbozi :Object                      |
| <i>methods</i><br>initialize<br>mezisoucet<br>pocetKusu<br>pocetKusu:<br>prodejniCena<br>prodejniCena:<br>zbozi |

zbozi:

code of non-accessing methods:

- **initialize**

"generated by Daskalos"

```
super initialize.  
pocetKusu := nil.  
prodejniCena := nil.  
zbozi := nil.
```

- **mezisoucet**

"vrati pocetKusu \* prodejniCena"

```
| vysledek |  
vysledek := pocetKusu * prodejniCena.  
^vysledek
```

| Nakup                                                                                                                                                               |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>instance variables</i><br>datumNakupu :String<br>kdoKoupil :Object<br>kdoProdal :Object<br>polozky :Bag                                                          |
| <i>methods</i><br>celkovaCena<br>datumNakupu<br>datumNakupu:<br>initialize<br>kdoKoupil<br>kdoKoupil:<br>kdoProdal<br>kdoProdal:<br>polozky<br>pridejPolozkuNakupu: |

code of non-accessing methods:

- **celkovaCena**

"vrati celkovou cenu vseh polozek"

```
| celkovaCena |  
celkovaCena := polozky sum: [:s | s mezisoucet].  
^celkovaCena
```

- **initialize**

"generated by Daskalos"

```
super initialize.  
datumNakupu := nil.  
kdoProdal := nil.
```

```
polozky := Bag new.
kdoKoupil := nil.
```

- **pridejPolozkuNakupu: aPolozkaNakupu**  
"prida polozku nakupu do polozky"  
self polozky add: aPolozkaNakupu

| <b>Zeme</b>                                             |
|---------------------------------------------------------|
| <i>instance variables</i><br>jmenoZeme<br>:Object       |
| <i>methods</i><br>initialize<br>jmenoZeme<br>jmenoZeme: |

code of non-accessing methods:

- **initialize**  
"generated by Daskalos"  
super initialize.  
jmenoZeme := nil.

| <b>Jednotka</b>                                 |
|-------------------------------------------------|
| <i>instance variables</i><br>popis :String      |
| <i>methods</i><br>initialize<br>popis<br>popis: |

code of non-accessing methods:

- **initialize**  
"generated by Daskalos"  
super initialize.  
popis := nil.

| <b>Zbozi</b>                                                                                                           |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <i>instance variables</i><br>carovyKod :Number<br><br>cenaZaKus :Number<br><br>kusuSkladem<br>:Number<br>mernaJednotka |

|                                                                                                                                                                                                      |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| :Object<br>nazev :String<br>zemePuvodu<br>:Object                                                                                                                                                    |
| <i>methods</i><br>carovyKod<br>carovyKod:<br>cenaZaKus<br>cenaZaKus:<br>initialize<br>kusuSkladem<br>kusuSkladem:<br>mernaJednotka<br>mernaJednotka:<br>nazev<br>nazev:<br>zemePuvodu<br>zemePuvodu: |

code of non-accessing methods:

- **initialize**

"generated by Daskalos"

```

super initialize.
kusuSkladem := nil.
cenaZaKus := nil.
nazev := nil.
carovyKod := nil.
mernaJednotka := nil.
zemePuvodu := nil.

```

|                                                                                                             |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Zamestnanec</b>                                                                                          |
| <i>instance variables</i><br>mzda :Number<br>zamestnanDo<br>:Date<br>zamestnanOd<br>:Date                   |
| <i>methods</i><br>initialize<br>mzda<br>mzda:<br>zamestnanDo<br>zamestnanDo:<br>zamestnanOd<br>zamestnanOd: |

code of non-accessing methods:

- **initialize**

"generated by Daskalos"

```

super initialize.

```

```

zamestnanOd := nil.
zamestnanDo := nil.
mzda := nil.

```

| <b>Zakaznik</b>                                   |
|---------------------------------------------------|
| <i>instance variables</i><br>kredit :Number       |
| <i>methods</i><br>initialize<br>kredit<br>kredit: |

code of non-accessing methods:

- **initialize**  
"generated by Daskalos"  
  
super initialize.  
kredit := nil.

| <b>Potravina</b>                                      |
|-------------------------------------------------------|
| <i>instance variables</i><br>hmotnost<br>:Number      |
| <i>methods</i><br>hmotnost<br>hmotnost:<br>initialize |

code of non-accessing methods:

- **initialize**  
"generated by Daskalos"  
  
super initialize.  
hmotnost := nil.

| <b>Napoj</b>                                    |
|-------------------------------------------------|
| <i>instance variables</i><br>objem :Number      |
| <i>methods</i><br>initialize<br>objem<br>objem: |

code of non-accessing methods:

- **initialize**  
"generated by Daskalos"  
  
super initialize.  
objem := nil.

## Závěr

Cílem tohoto projektu bylo vyřešit jedno stejné zadání a to, jak relačně, tak objektově. Díky tomu je možné nyní posoudit výhody a nevýhody jednotlivých řešení. V konceptuálním modelu kantýny nám figurovalo 9 tříd. Při implementaci v relační databázi bylo třeba přidat vazební tabulky v relacích m:n a opatřit tabulky primárními klíči. Implementace v objektové databázi nevyžaduje definici nových položek.

Obecně lze říci, že implementace podle objektového paradigmatu je jednodušší, protože není třeba záznamy propojovat přes cizí klíče. Co se týče manipulace s daty, je objektový přístup také pohodlnější, protože umožňuje vytváření kolekcí a tím usnadňuje přístup k logicky provázaným objektům bez složitého spojování tabulek v dotazech.

Výše zmíněné výhody objektového přístupu jsou nesporné. Konkrétní metodika při vytváření tohoto projektu je už jiná záležitost. Ačkoliv má použití programu Daskalos mnoho výhod, pro praktické využití není příliš vhodný. A pokud bychom měli použít opravdovou objektovou databázi, pak by byla její konfigurace ještě náročnější. Tedy pro někoho, kdo běžně nepoužívá objektové databáze, by se s největší pravděpodobností jednalo o nadlidský úkol. Nezbyvá než doufat, že se brzy objeví nějaký balík, který by si uživatel doma lehce nainstaloval a spustil, a který by mu sloužil pro více než výukové účely.